

ARCHI CHATO



6-99

*Jeu d'observation et de rapidité
A game of observation and speed
Beobachtungs- und Schnelligkeitsspiel
Observación y velocidad del juego*

E



Edad: de 6 a 99 años



Número de jugadores: 2



Contenido: 2 juegos de 9 conos (6 conos grandes + 3 conos pequeños) + 30 cartas de «desafíos».



Objetivo del juego: ser el primer jugador en construir un castillo idéntico al que aparece en la carta.



Preparación del juego: cada jugador recibe un juego de 9 conos, que coloca en la mesa frente a él. Se colocan las cartas de desafíos boca abajo entre los dos jugadores.

Desarrollo del juego: el jugador más joven coge la primera carta del montón y la coloca, boca arriba, sobre la mesa de forma que esté visible para ambos jugadores. Al escuchar la señal de partida, los jugadores buscan entre las diferentes caras de los conos aquellas que se corresponden con la fachada del castillo y las colocan de tal forma que la construcción obtenida sea idéntica al modelo.

Nota: al apilar los conos pequeños sobre los grandes se obtienen nuevos estilos de fachada...

Cuando un jugador considera que ha terminado su castillo, pone fin a la mano:
- si su construcción es igual a la del castillo representado en la carta, gana dicha carta;
- en caso contrario, la carta la gana el adversario.

A continuación, el segundo jugador saca una nueva carta y se retoma la partida.

Fin de la partida: gana la partida el primer jugador que consigue cinco cartas.